

Letters Rebus

Sadržaj pakiranja:

15 kockica

1x tablica za bodovanje

1x pješčani sat

1x šalica za kockice

Cilj igre:

Cilj igre je sastaviti što više riječi od 15 kockicom dobijenih slova s najvećim mogućim rezultatom. Kad god je moguće, rješava se kao križaljka.

Priprema igre:

Prije početka igre imena svih igrača upisuju se u zapisnik. Igru može igrati do 7 osoba. Poeni koje su igrači postigli tijekom igre bilježe se u tablicu bodovanja.

Tijek igre:

Igrač koji je na redu baca svih 15 kockica. Nakon što su kocke bačene, pješčani sat se okreće i odbrojava se vrijeme igraču. Igrač sada može slagati riječi dok vrijeme ne isteče. Prethodno se može odlučiti hoće li se sat okrenuti jednom ili nekoliko puta po krugu. Kad god je moguće, riječi moraju biti sastavljene od kockica u obliku križaljke. To znači da ako je igrač složio riječ "pas" okomito, na primjer, i želi napraviti drugu riječ koja također sadrži slovo "A", onda to mora biti postavljeno vodoravno i slovo "A" iz već okomite riječi mora biti uključeno u novu riječ. Dvije od sadržanih kockica imaju stranu sa zvijezdom. Strane kocke na kojima se nalazi zvjezdica računaju se kao zamjenski znak. Zamjenski znakovi mogu se koristiti umjesto slova i mogu imati njegovu brojčanu vrijednost. Svaki wild card može se koristiti samo kao jedno slovo po krugu. To znači da ako igrač dodijeli slovo "E" džokeru tijekom svog poteza, može ga koristiti samo kao "E" tijekom kruga. Sljedeći put kad igrač dođe na red, može redefinirati džoker. Ako su obje zamjenske karte bačene u isto vrijeme, svakoj zamjenskoj karti mogu se dodijeliti različita slova.

Izračun bodova:

Uz svako slovo na kockicama nalazi se broj koji označava vrijednost svakog slova. Kao što je ranije spomenuto, zamjenske karte imaju numeričku vrijednost slova koja im je dodijeljena tijekom kruga igre. Kada istekne vrijeme za igru, bodovi vodoravno postavljenih riječi i bodovi okomitih riječi se zbrajaju. Od ukupnog zbroja oduzima se zbroj vrijednosti svih kockica koje nisu korištene. Ako zamjenska karta nije korištena, neće se računati. Rezultat se unosi u tablicu ispod imena igrača. Ako

je igrač postigao minus bodove tijekom svog kruga igre, mogu se unijeti minus bodovi ili krug može biti bodovan s 0 bodova.

Pobjednik je onaj koji sakupi najviše bodova nakon 10 rundi.

Zabavite se uz Letters Rebus!